



《使用 Intent 在活动之间穿梭》习题

一、判断题

1. Activity 是 Android 应用程序的四大组件之一。 ()
2. Intent 一般只用于启动 Activity 不能开启广播和服务。 ()
3. Intent 可以用来卡其 Activity, 同样它也可以用来在 Activity 之间传递数据。 ()
4. Activity 默认的启动模式是 singleTop 模式。 ()
5. 在数据传递时, 如果需要获取返回的数据, 需要使用 onActivityResult() 方法。 ()

二、问答题

1. 如何显式启动一个 Activity? 如何隐式启动 Activity?
2. 什么是 Android 的意图? 其对应的类名是什么?
3. 按创建 Intent 对象时是否明确指定接收组件名称, Intent 可分为哪两种类型?
4. 请简要说明 Intent 中 6 个主要属性名称及功能。



《使用 Intent 在活动之间穿梭》习题答案

一、判断题

1. 正确
2. 错误
3. 正确
4. 错误
5. 正确

二、问答题

1. 答案

(显式启动是指一个 Activity 通过类名明确指明要启动哪个 Activity。代码如下:

```
Intent intent=new Intent(A.this,B.class);
```

```
startActivity(intent);
```

或者:

```
ComponentName component=new ComponentName(A.this, B.class);
```

```
Intent intent=new Intent();
```

```
intent.setComponent(component);
```

```
startActivity(intent);
```

A.this 表示当前应用程序的上下文, B.class 表示新启动的 Activity 所在的类。

隐式启动不需要指明要启动哪一个 Activity, 只需要声明一个行为, 系统会根据 Activity 配置, 启动能够匹配这个行为的 Activity。代码如下:

```
Intent intent=new Intent();
```

```
intent.setAction(); //设置动作属性
```

```
intent.addCategory); //设置类别属性
```

```
intent.setData(); //指定 Data 属性, 该 Data 属性接受一个 Uri
```

对象

```
intent.setType(); //指定该 Data 所指定 Uri 对应的 MIME 类型
```

```
startActivity(intent);
```

我们需要在 intent 添加过滤器 intentfilter。类似于以下:

```
<activity
```



```
android:name="com.example.android.tst.SecondActivity"  
android:label="@string/title_activity_main" >  
<intent-filter>  
    <action  
        android:name="com.example.android.tst.SecondActivity"/>  
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
</intent-filter>  
</activity>
```

2. 答案

(1) 在 Android 中意图表示一个应用组件通知另一个组件去做什么事的意图。本质上来说,意图是 Android 中的一种事件处理机制。在 Android 中, Intent 是用于同一应用或不同应用的组件之间通信的消息对象,可以认为它是一种数据结构,包含对要执行的动作及相关数据的描述,一个组件发出意图 (Intent), Android 根据意图 (Intent) 描述,找到能完成意图动作的组件,同时将意图中携带的数据交给能完成意图对象。

(2) Android 中意图对应的类名是 Intent。(注意:类名严格区分大小写)

3. 答案

按创建 Intent 对象时是否明确指定接收组件名称, Intent 可分为 Intents 可以分成两种:

显式意图 (Explicit Intent): Intent 中指定目标组件名称 (component name 字段有值)。

隐式意图 (Implicit Intent): Intent 中并不指定目标组件名称 (component name 为空)。

4. 答案

一个 Intent 对象就是一个信息包裹,它包含了让收到 Intent 组件感兴趣的信息 (比如,要执行的动作及要处理的数据),还包含让 Android 系统感兴趣的信息 (比如,负责处理这 Intent 的组件类型及如何启动目标 activity 的指令),原则上, Intent 包含下列内容:

Component name: 接收并处理 Intent 的组件名称



Action: 用来表示一个要执行的动作（action）名称的字符串

Data: 动作处理数据的 URI 和 MIME 类型

Category: 一个包含何种组件有资格处理 Intent 对象的信息的字符串

Extras: 用于为意图附加信息，附加的信息由键值对构成。

Flags: Flags 可以为意图设置某种标志，可以用作意图发送者签名。设置了

Flags 的意图启动一个 Activity 后，这个 Activity 可以根据意图中的 Flags 值判断意图来自哪里。