



## 《使用 Intent 在活动之间穿梭》习题

### 一、判断题

1. Activity 是 Android 应用程序的四大组件之一。 ( )
2. Intent 一般只用于启动 Activity 不能开启广播和服务。 ( )
3. Intent 可以用来卡其 Activity, 同样它也可以用来在 Activity 之间传递数据。 ( )
4. Activity 默认的启动模式是 singleTop 模式。 ( )
5. 在数据传递时, 如果需要获取返回的数据, 需要使用 onActivityResult() 方法。 ( )

### 二、问答题

1. 如何显式启动一个 Activity? 如何隐式启动 Activity?
2. 什么是 Android 的意图? 其对应的类名是什么?
3. 按创建 Intent 对象时是否明确指定接收组件名称, Intent 可分为哪两种类型?
4. 请简要说明 Intent 中 6 个主要属性名称及功能。



## 《使用 Intent 在活动之间穿梭》习题答案

### 一、判断题

1. 正确
2. 错误
3. 正确
4. 错误
5. 正确

### 二、问答题

#### 1. 答案

(显式启动是指一个 Activity 通过类名明确指明要启动哪个 Activity。代码如下:

```
Intent intent=new Intent(A.this,B.class);
```

```
startActivity(intent);
```

或者:

```
ComponentName component=new ComponentName(A.this, B.class);
```

```
Intent intent=new Intent();
```

```
intent.setComponent(component);
```

```
startActivity(intent);
```

A.this 表示当前应用程序的上下文, B.class 表示新启动的 Activity 所在的类。

隐式启动不需要指明要启动哪一个 Activity, 只需要声明一个行为, 系统会根据 Activity 配置, 启动能够匹配这个行为的 Activity。代码如下:

```
Intent intent=new Intent();
```

```
intent.setAction(); //设置动作属性
```

```
intent.addCategory); //设置类别属性
```

```
intent.setData(); //指定 Data 属性, 该 Data 属性接受一个 Uri
```

对象

```
intent.setType(); //指定该 Data 所指定 Uri 对应的 MIME 类型
```

```
startActivity(intent);
```

我们需要在 intent 添加过滤器 intentfilter。类似于以下:

```
<activity
```



```
android:name="com.example.android.tst.SecondActivity"  
android:label="@string/title_activity_main" >  
<intent-filter>  
    <action  
        android:name="com.example.android.tst.SecondActivity"/>  
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
</intent-filter>  
</activity>
```

## 2. 答案

(1) 在 Android 中意图表示一个应用组件通知另一个组件去做什么事的意图。本质上来说,意图是 Android 中的一种事件处理机制。在 Android 中, Intent 是用于同一应用或不同应用的组件之间通信的消息对象,可以认为它是一种数据结构,包含对要执行的动作及相关数据的描述,一个组件发出意图(Intent), Android 根据意图(Intent)描述,找到能完成意图动作的组件,同时将意图中携带的数据交给能完成意图对象。

(2) Android 中意图对应的类名是 Intent。(注意:类名严格区分大小写)

## 3. 答案

按创建 Intent 对象时是否明确指定接收组件名称, Intent 可分为 Intents 可以分成两种:

显式意图 (Explicit Intent ): Intent 中指定目标组件名称 (component name 字段有值)。

隐式意图 (Implicit Intent ): Intent 中并不指定目标组件名称 (component name 为空)。

## 4. 答案

一个 Intent 对象就是一个信息包裹,它包含了让收到 Intent 组件感兴趣的信息(比如,要执行的动作及要处理的数据),还包含让 Android 系统感兴趣的信息(比如,负责处理这 Intent 的组件类型及如何启动目标 activity 的指令),原则上, Intent 包含下列内容:

Component name: 接收并处理 Intent 的组件名称



**Action:** 用来表示一个要执行的动作（action）名称的字符串

**Data:** 动作处理数据的 URI 和 MIME 类型

**Category:** 一个包含何种组件有资格处理 Intent 对象的信息的字符串

**Extras:** 用于为意图附加信息，附加的信息由键值对构成。

**Flags:** Flags 可以为意图设置某种标志，可以用作意图发送者签名。设置了

Flags 的意图启动一个 Activity 后，这个 Activity 可以根据意图中的 Flags 值判断意图来自哪里。