



《文件存储数据》习题答案

一、判断题

1. 正确 2. 正确 3. 错误 4. 错误 5. 正确

二、问答题

1. 答案

文件存储是 Android 中最基本的一种数据存储方式, 不对存储的内容进行任何格式化处理, 所有数据都是原封不动地保存到文件中, 比较适合用于存储一些简单的文本数据或二进制数据。

2. 答案

(1) `Context.MODE_PRIVATE`: 为默认操作模式, 代表该文件是私有数据, 只能被应用本身访问, 在该模式下, 写入的内容会覆盖原文件的内容, 如果想把新写入的内容追加到原文件中。可以使用 `Context.MODE_APPEND`

(2) `Context.MODE_APPEND`: 模式会检查文件是否存在, 存在就往文件追加内容, 否则就创建新文件。

(3) `Context.MODE_WORLD_READABLE` 和 `Context.MODE_WORLD_WRITEABLE` 用来控制其他应用是否有权限读写该文件。

(4) `MODE_WORLD_READABLE`: 表示当前文件可以被其他应用读取;
`MODE_WORLD_WRITEABLE`: 表示当前文件可以被其他应用写入。

如果希望文件被其他应用读和写, 可以传入:

```
openFileOutput("itcast.txt", Context.MODE_WORLD_READABLE +  
Context.MODE_WORLD_WRITEABLE);
```

android 有一套自己的安全模型, 当应用程序(.apk)在安装时系统就会分配给他一个 `userid`, 当该应用要去访问其他资源比如文件的时候, 就需要 `userid` 匹配。默认情况下, 任何应用创建的文件, `sharedpreferences`, 数据库都应该是私有的 (位于 `/data/data/<package name>/files`), 其他程序无法访问。除非在创建时指定了 `Context.MODE_WORLD_READABLE` 或者 `Context.MODE_WORLD_WRITEABLE`, 只有这样其他程序才能正确访问。