

《图像处理及应用》课程单元教学设计

单元 标题:	7.3 路径的应用-提高-制作炫酷 图画			单元教学学时	2
				在整体设计中的位置	第二十一次
授课 班级	电 商	上课 时间	周 月 日 第 节至 周 月 日 第 节	上课 地点	
教学 目标	能力目标			知识目标	素质目标
	1. 能利用路径工具绘制宣传画。			1. 熟练掌握路径与选区的相互转换 2. 熟练掌握填充路径与描边路径的方法	1. 养成积极主动学习的意识 2. 养成动手操作的的习惯
能力 训练 任务	任务 1. 制作炫酷图画				
外语 单词	1 File 文件 2 Edit 编辑 3 Image 图像 4 图层 layer 5 Selection 选择 6 Filter 滤镜 7 View 视图 8 Windows 窗口 9 Stroke 描边 10 Gradient 渐变 11 Invert 反相 12 Type 文字 13 Levels 色阶 14 Curves 曲线 15 Color Balance 色彩平衡				
案例 和教 学材 料	课件：7.3 路径的应用-提高-制作炫酷图画 仪器、设备：安装 PS cs6 的电脑				

单元教学进度

步骤	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	时间(分钟)
1 (课前)	教学内容：路径工具回顾；	检查学生路径工具使用情况；	演示。	10
		讲解作业存在问题	修改作业	
2（导入）	导入：炫酷图画	引入任务，并进行分析；	学习任务分析思路； 尝试自己分析任务处理方式。	20
3（第二十一节课）任务1	任务 1. 制作炫酷图画	演示炫酷图画制作	绘制炫酷图画	55
（第二十一节课）考核		使用路径工具绘制炫酷图画。	演示操作。	过程中
小结		路径工具的使用。		5
作业	可口可乐广告制作。			
课后拓展	制作广告插画。			