

《图像处理及应用》课程单元教学设计

单元 标题:	4.1 文字的应用-入门 文字基本概念与基本操作			单元教学学时	2
				在整体设计中的位置	第十次
授课班级	电 商	上课时间	周 月 日 第 节至 周 月 日 第 节	上课地点	
教学目标	能力目标			知识目标	素质目标
	1. 能制作根据文字编辑技巧制作不同形状文字。			1. 熟练掌握文字的水平 和垂直输入的技巧。 2. 熟练掌握文字的编辑、 栅格化文字的技巧。 3. 熟练掌握段落文字的 输入与编辑的技巧。	1. 养成积极主动学 习的意识; 2. 养成动手操作的 的习惯。
能力训练任务	任务 1. 制作个性文字 任务 2. 制作音乐卡片 任务 3. 制作美发卡				
外语单词	1 File 文件 2 Edit 编辑 3 Image 图像 4 图层 layer 5 Selection 选择 6 Filter 滤镜 7 View 视图 8 Windows 窗口 9 Stroke 描边 10 Gradient 渐变 11 Invert 反相 12 Type 文字 13 Levels 色阶 14 Curves 曲线 15 Color Balance 色彩平衡				
案例和教学材料	课件: 4.1 文字的应用-入门 文字基本概念与基本操作 仪器、设备: 安装 PS cs6 的电脑				

单元教学进度

步骤	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	时间(分钟)
1 (课前)	教学内容：人像美化方法回顾；	检查学生人像美化工具使用情况；	演示。	10
		讲解作业存在问题	修改作业	
2 (导入)	导入：广告文字	引入任务，并进行分析；	学习任务分析思路； 尝试自己分析任务处理方式。	20
3(第十次课) 任务1	任务 1. 制作个性文字	演示个性文字制作。	制作个性文字。	20
4(第十次课) 任务2	任务 2. 制作音乐卡片	演示音乐卡片制作	制作音乐卡片	20
5(第十次课) 任务3	任务 3. 制作美发卡	演示美发卡制作	制作美化卡	15
(第十次课) 考核		文字工具的编辑与使用。	演示操作。	过程中
小结		文字面板。		5
作业	制作脚印效果。			
课后拓展	制作旅游宣传画。			