

《图像处理及应用》课程单元教学设计

单元 标题:	6.1 图层的应用-入门-基本概念 与基本操作			单元教学学时	2
				在整体设计中的位置	第十六次
授课班级	电 商	上课时间	周 月 日 第 节至 周 月 日 第 节	上课 地点	
教学目标	能力目标			知识目标	素质目标
	1. 能根据不同图层样式的正确使用方法和技巧制作不同特效。			1. 掌握图层混合模式的应用技巧。 2. 掌握样式控制面板、图层样式的使用技巧。 3. 掌握应用填充和调整图层的应用方法。	1. 养成积极主动学习的意识; 2. 养成动手操作的的习惯。
能力训练任务	任务 1. 制作混合风景 任务 2. 制作金属效果 任务 3. 制作照片合成效果				
外语单词	1 File 文件 2 Edit 编辑 3 Image 图像 4 图层 layer 5 Selection 选择 6 Filter 滤镜 7 View 视图 8 Windows 窗口 9 Stroke 描边 10 Gradient 渐变 11 Invert 反相 12 Type 文字 13 Levels 色阶 14 Curves 曲线 15 Color Balance 色彩平衡				
案例和教学材料	课件: 6.1 图层的应用-入门-基本概念与基本操作 仪器、设备: 安装 PS cs6 的电脑				

单元教学进度

步骤	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	时间(分钟)
1 (课前)	教学内容：色彩调整工具回顾；	检查学生色彩调整工具使用情况；	演示。	10
		讲解作业存在问题	修改作业	
2(导入)	导入：混合风景	引入任务，并进行分析；	学习任务分析思路； 尝试自己分析任务处理方式。	20
3(第十六次课)任务1	任务 1. 制作混合风景	演示如何制作混合风景。	制作混合风景。	20
4(第十六次课)任务2	任务 2. 制作金属效果	演示金属效果制作	制作金属效果	20
5(第十六次课)任务3	任务 3. 制作照片合成效果	演示照片合成效果制作	制作照片合成效果	15
(第十六次课)考核		图层工具的使用。	演示操作。	过程中
小结		图层工具。		5
作业	制作晚霞风景画。			
课后拓展	制作网页播放器。			