

入门·进阶·提高

Photoshop CS6

图像处理入门、进阶与提高



- 利用所学知识，自制贺卡。

● 最终效果

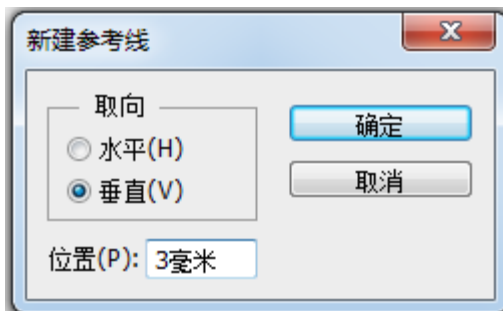


1. 把素材图片定义成画笔，并对画笔进行设置。
2. 自由变换“变形”命令的使用。

1. 新建文档，32开（140毫米*203毫米），加上四周各3mm的出血空间，所以新建尺寸为宽209mm，高203mm，设置分辨率300dpi，颜色模式为CMYK。



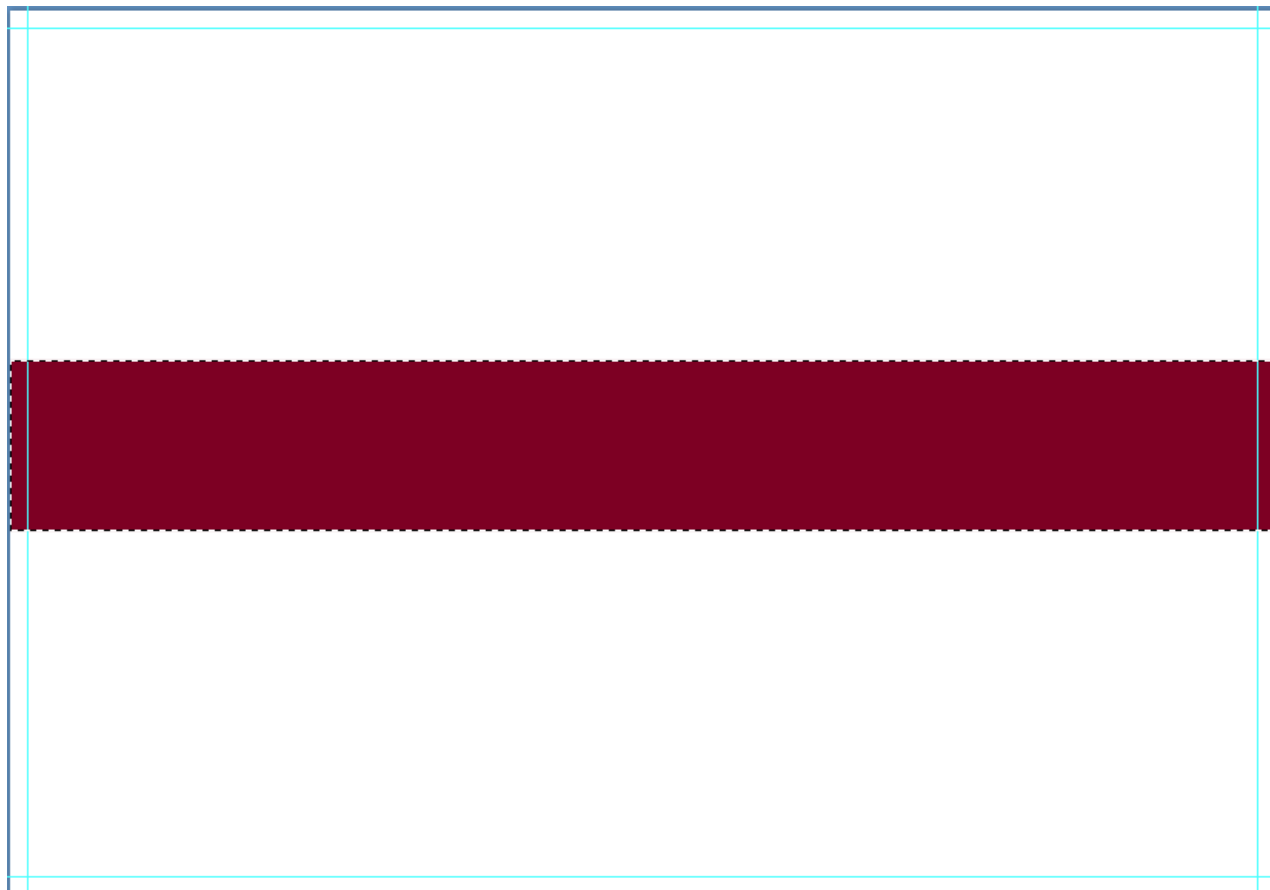
2.制作出血区域的参考线。执行“视图-新建参考线”命令，在弹出对话框的“取向”选区中选中“垂直”单选按钮，在“位置”文本框中设置为3毫米，单击确定按钮完成第一条参考线的添加。重复只想3次以上命令，分别为：垂直206mm、水平3mm、水平143mm。



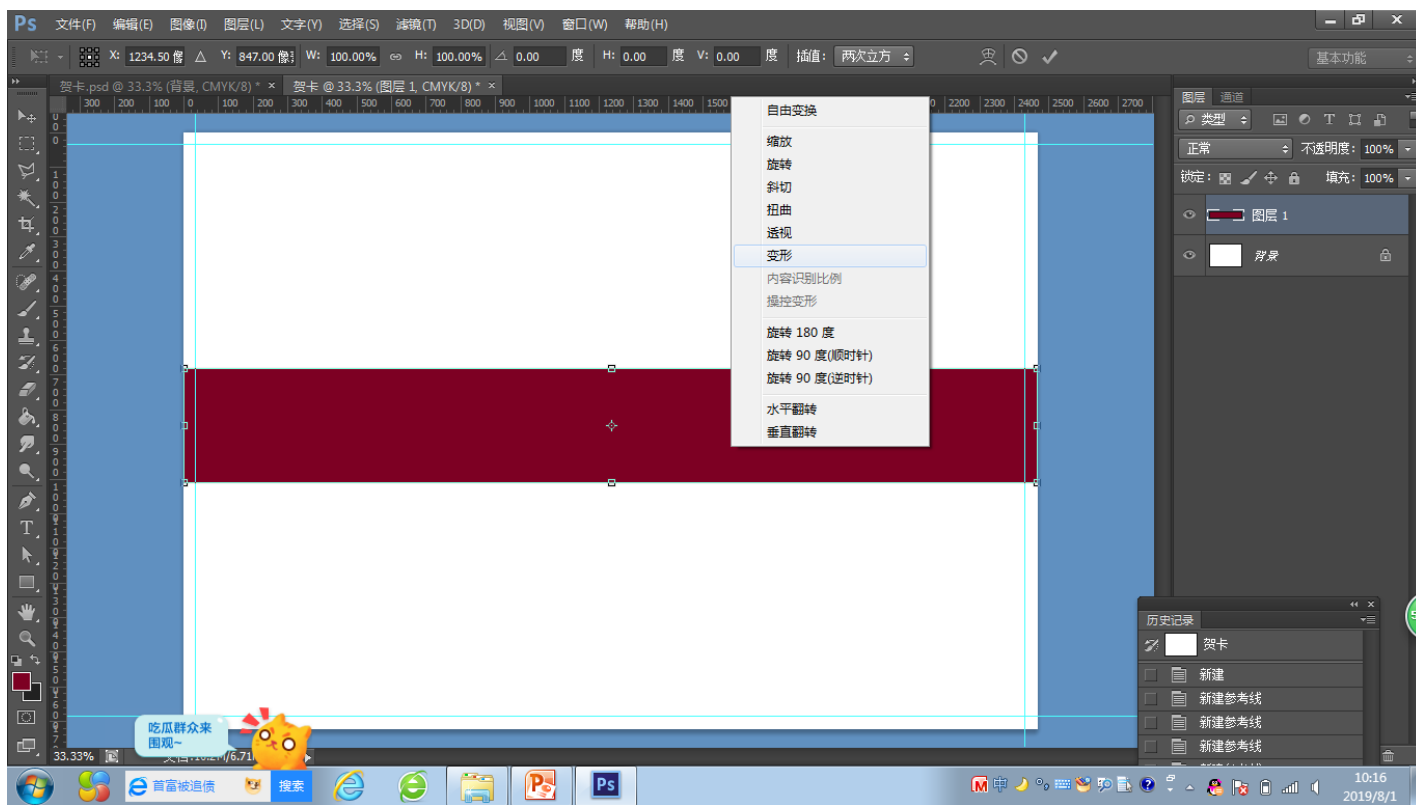
3.背景填充渐变。CMYK（C0，M60，Y100，K0）（C0，M40，Y100，K0），从上到下渐变填充。



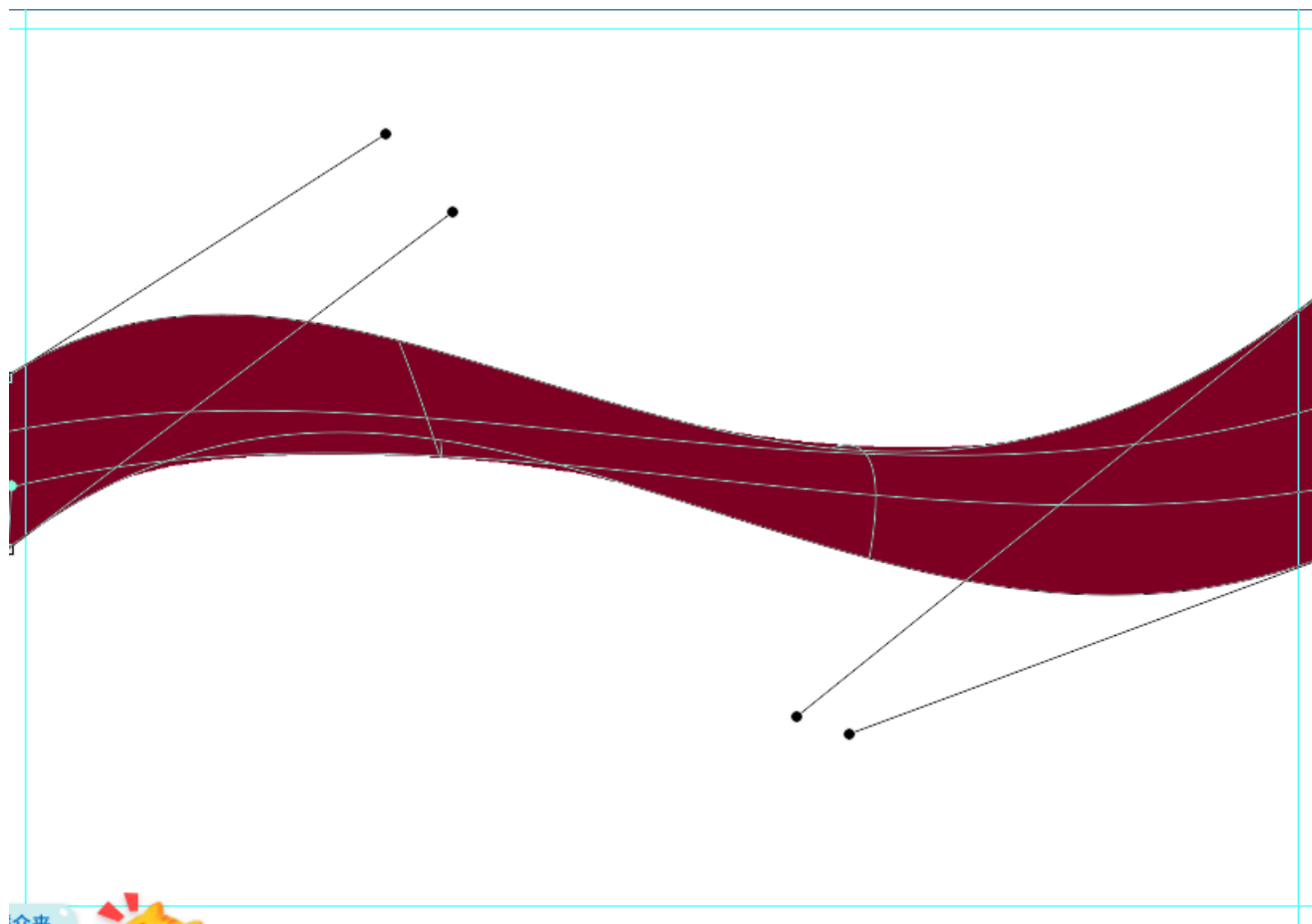
4. 创建一个新图层，在中部绘制矩形选区并填充颜色（C0,M100,Y50,K60）。



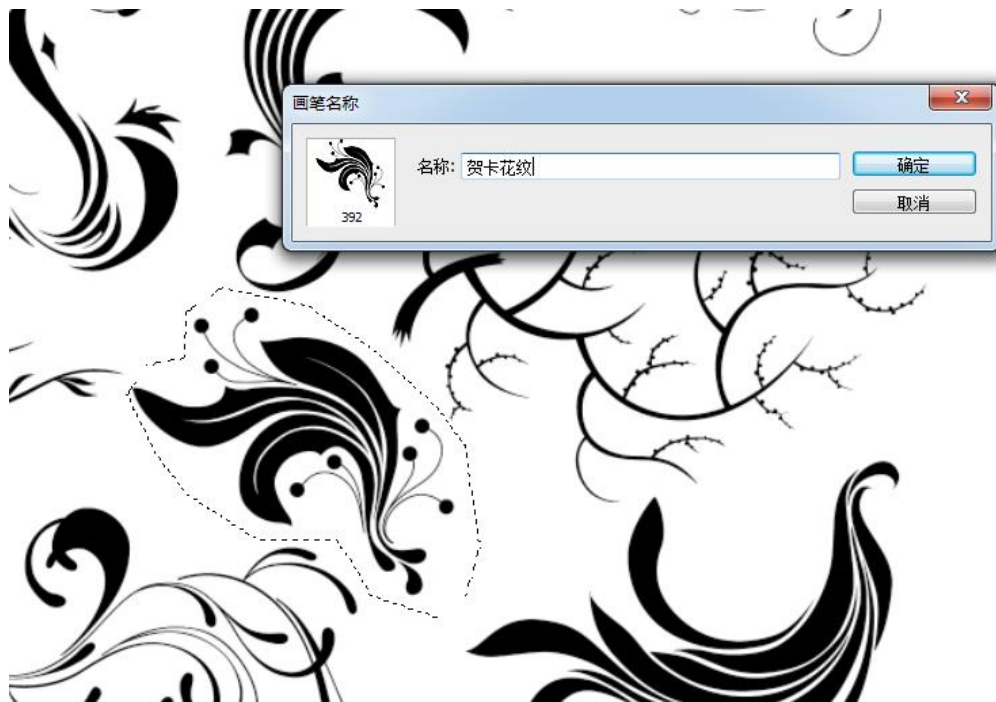
5. 取消选区，执行“编辑-自由变换”命令，或者按下“Ctrl+T”组合键，在显示变换框的情况下单击鼠标右键选择“变形”命令。



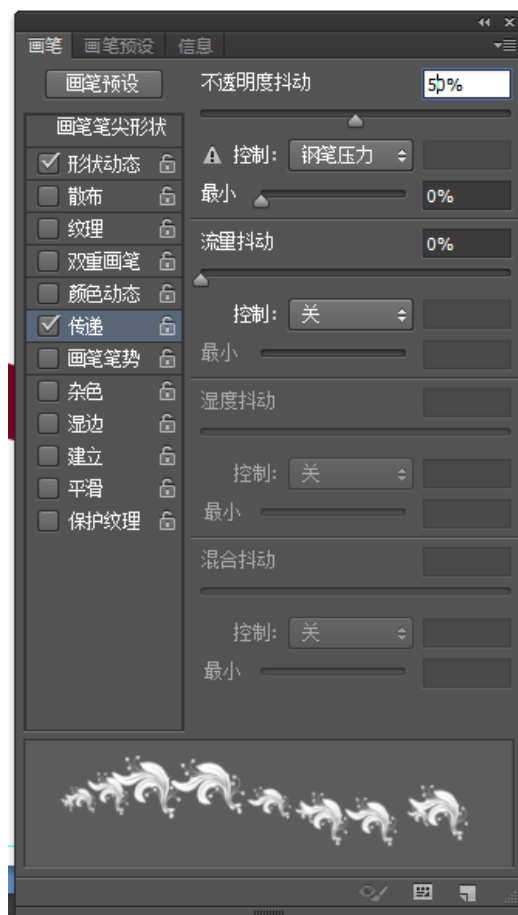
6.对“图层1”进行变形操作。



7. 打开“花纹.jpg”文件，选择自己喜欢的花纹，执行“编辑-定义画笔预设”。



8. 选择定义好的画笔，执行“窗口-画笔”命令，打开“画笔”面板，设置“间距”为100，“大小抖动”为80%，“角度抖动”为100%，“不透明抖动”为50%。



9.新建图层，设置前景色为白色，用钢才定义的画笔进行绘画。



10.更改前景色为（C0,M100,Y50,K60）创建新图层，继续用刚才的画笔进行绘画。



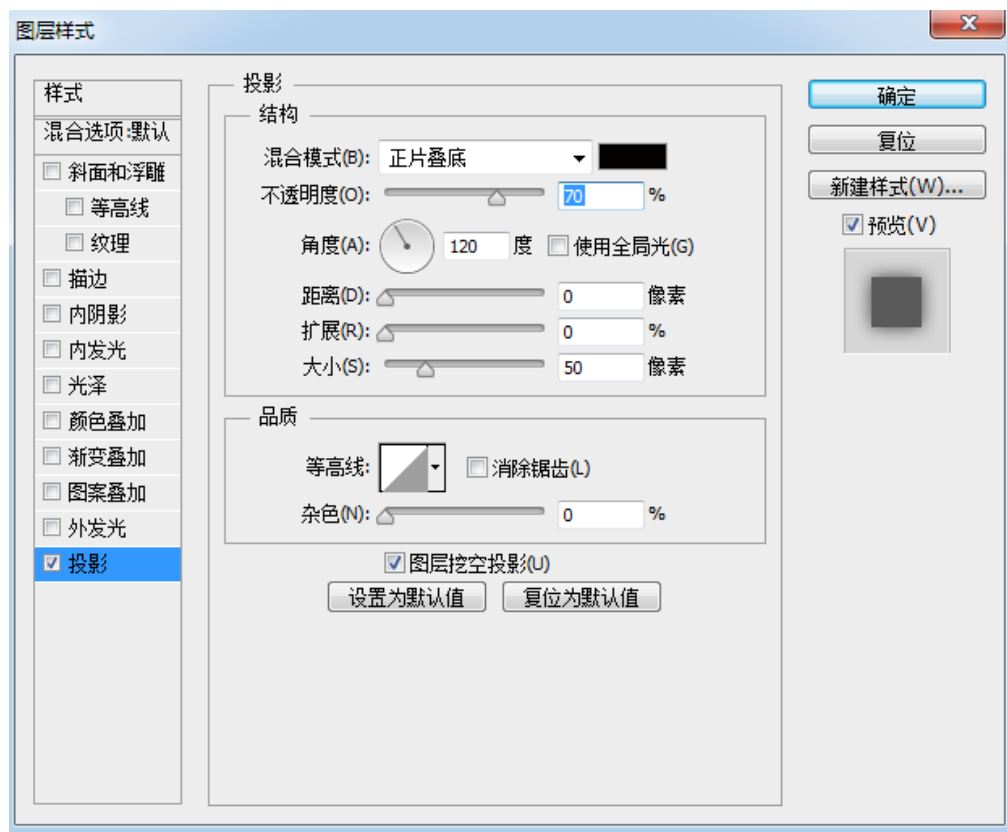
11.选择“图层2”和“图层3”，同时进行自由变换，调整到合适的大小。



12绘制一个正方形选区，并新建图层填充颜色（C0，M100，Y70，K0）。



13.对“图层4”添加“投影”样式，设置为黑色，“不透明度”为70%，“距离”为0，“扩展”为0，“大小”为50，像素。



14. 执行“选择-变换选区”命令，使用变形功能对选区进行变形操作。



15. 创建新图层，填充选区为白色。



16.取消选区，对“图层5”添加蒙版，并选择黑色到白色的渐变颜色对蒙版进行填充。



17.添加文字，完成效果如图。

