

入门·进阶·提高

Photoshop CS6

图像处理入门、进阶与提高



本章简介：

本章将主要介绍路径的绘制、编辑方法以及图形的绘制与应用技巧。通过本章的学习，可以快速地绘制所需路径并对路径进行修改和编辑，还可应用绘图工具快速地绘制出系统自带的图形，提高了图像制作的效率。

- 熟练掌握矩形工具、圆角矩形工具、椭圆工具的使用方法。
- 熟练掌握多边形工具、直线工具、自定形状工具的使用方法。
- 熟练掌握钢笔工具、自由钢笔工具、添加和删除锚点工具的使用方法。
- 熟练掌握添加、删除锚点工具和转换点工具的使用方法。
- 熟练掌握选区和路径的转换、路径控制面板、新建路径的使用方法。
- 熟练掌握复制、删除、重命名路径的使用方法。
- 熟练掌握路径和直接选择工具、填充路径、描边路径的使用方法。
- 了解创建3D图形和使用3D工具的方法。

- 课堂案例——制作艺术插画
- 矩形工具
- 圆角矩形工具
- 椭圆工具
- 多边形工具
- 直线工具
- 自定形状工具

使用绘图工具绘制插画背景效果，使用投影命令为人物图片投影效果，使用圆角矩形工具、自定形状工具和创建剪贴蒙版命令绘制装饰图形，使用横排文字工具添加文字。



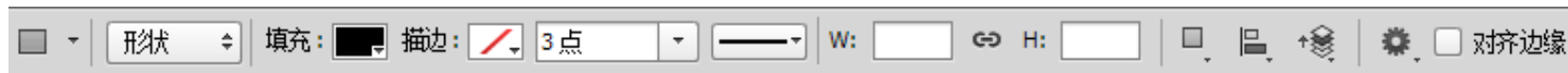
插画的世界
Illustration of the world

效果图

矩形工具可以用来绘制矩形或正方形。

启用矩形工具，有以下两种方法。

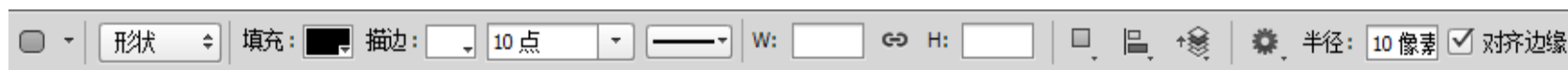
- 单击工具箱中的“矩形”工具
- 反复按Shift+U组合键



矩形工具属性栏

圆角矩形工具可以用来绘制具有平滑边缘的矩形。
启用圆角矩形工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“圆角矩形”工具
- 反复按Shift+U组合键

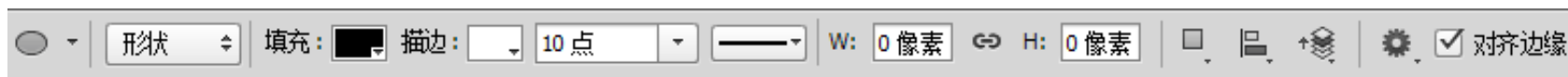


圆角矩形属性栏

椭圆工具可以用来绘制椭圆或正圆形。

启用椭圆工具，有以下两种方法。

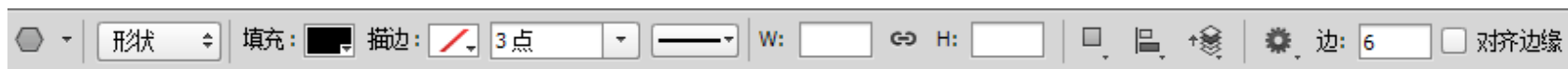
- 单击工具箱中的“椭圆”工具
- 反复按Shift+U组合键



椭圆工具属性栏

多边形工具可以用来绘制正多边形。
启用多边形工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“多边形”工具
- 反复按Shift+U组合键

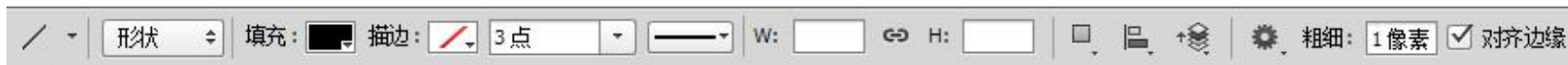


多边形工具属性栏

直线工具可以用来绘制直线或带有箭头的线段。

启用直线工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“直线”工具
- 反复按Shift+U组合键



直线工具属性栏

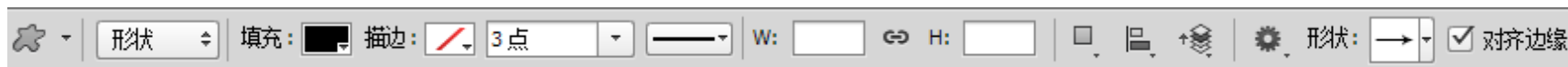


箭头面板

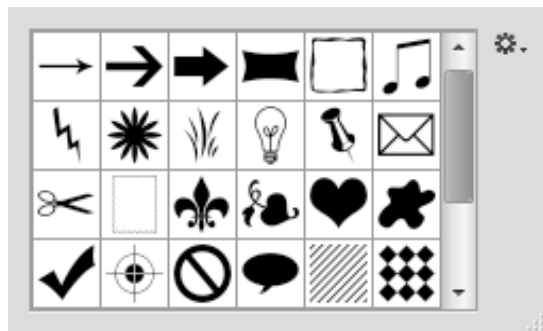
自定形状工具可以用来绘制一些自定义的图形。

启用自定形状工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“自定形状”工具
- 反复按Shift+U组合键



自定形状工具属性栏



“自定形状”拾色器

- 课堂案例——制作咖啡卡
- 钢笔工具
- 自由钢笔工具
- 添加锚点工具
- 删除锚点工具
- 转换点工具
- 选区和路径的转换
- 课堂案例——制作美食宣传卡
- 路径控制面板
- 新建路径
- 复制、删除、重命名路径
- 路径选择工具
- 直接选择工具
- 填充路径
- 描边路径

使用钢笔工具、添加锚点工具和转换点工具绘制路径，应用选区和路径的转换命令进行转换，应用图层样式命令为图像添加特殊效果。



效果图

钢笔工具用于在Photoshop中绘制路径。

启用钢笔工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“钢笔”工具
- 反复按Shift+P组合键



钢笔工具属性栏

自由钢笔工具用于在Photoshop中绘制不规则路径。

启用自由钢笔工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“自由钢笔”工具
- 反复按Shift+P组合键



自由钢笔工具属性栏

将“钢笔”工具 移动到建立的路径上，若当前此处没有锚点，则“钢笔”工具 转换成“添加锚点”工具；在路径上单击鼠标可以添加一个锚点。将“钢笔”工具 移动到建立的路径上，若当前此处没有锚点，则“钢笔”工具 转换成“添加锚点”工具，单击鼠标添加锚点后按住鼠标不放，向上拖曳鼠标，建立曲线段和曲线锚点。



添加锚点

删除锚点工具用于删除路径上已经存在的锚点。将“钢笔”工具 放到路径的锚点上，则“钢笔”工具 转换成“删除锚点”工具，单击锚点将其删除。将“钢笔”工具 放到曲线路径的锚点上，则“钢笔”工具 转换成“删除锚点”工具，单击锚点将其删除。



删除锚点

使用转换点工具，单击或拖曳锚点可将其转换成直线锚点或曲线锚点，拖曳锚点上的调节手柄可以改变线段的弧度。按住Shift键，拖曳某个锚点，将强迫手柄以 45° 角或 45° 角的倍数进行改变；按住Alt键，拖曳手柄，可以任意改变2个调节手柄中一个手柄，而不影响另一个手柄。

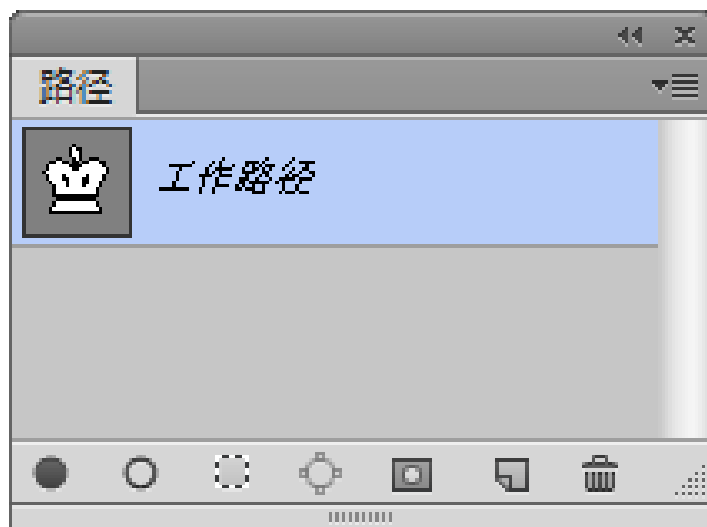
在“路径”控制面板中，可以将选区和路径相互转换。单击“路径”控制面板下方的“从选区生成工作路径”按钮，或单击“路径”控制面板右上方的图标，在弹出式菜单中选择“建立工作路径”命令，可将选区转换成路径。单击“路径”控制面板下方的“将路径作为选区载入”按钮，或单击“路径”控制面板右上方的图标，在弹出式菜单中选择“建立选区”命令，即可将路径转换成选区。

使用钢笔工具、添加锚点工具和转换点工具绘制路径，使用应用选区和路径的转换命令进行转换。



效果图

选择菜单“窗口 > 路径”命令，弹出“路径”控制面板，它可以对路径进行编辑和管理。



“路径”控制面板

新建路径，有以下几种方法。

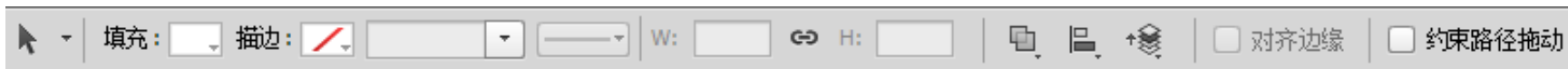
- 单击“路径”控制面板右上方的图标，从弹出的菜单中选择“新建路径”命令，弹出“新建路径”对话框，单击“确定”按钮即可。
- 单击“路径”控制面板中的“创建新路径”按钮，可以创建一个新路径。
- 按住Alt键，单击“路径”控制面板中的“创建新路径”按钮，弹出“新建路径”对话框，单击“确定”按钮即可。

- 将需要复制的路径拖曳到下方的“创建新路径”按钮上，或单击“路径”控制面板右上方的图标，弹出的下拉命令菜单中选择“复制路径”命令，弹出“复制路径”对话框，单击“确定”按钮，即可将所选的路径复制为一个新路径。
- 选择需要删除的路径，单击面板下方的“删除当前路径”按钮，或单击“路径”控制面板右上方的图标，弹出其下拉命令菜单，选择“删除路径”命令，将选取的路径删除。
- 双击“路径”控制面板中的路径名，出现重命名路径文本框，更改名称后按Enter键确认即可。

路径选择工具用于选择一个或几个路径并对其进行移动、组合、对齐、分布和变形。

启用路径选择工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“路径选择”工具
- 反复按Shift+A组合键



路径选择工具属性栏

直接选择工具用于移动路径中的锚点或线段，也可以调整手柄和控制点。选择“直接选择”工具，拖曳路径中的锚点来改变路径的弧度。

启用直接选择工具，有以下两种方法。

- 单击工具箱中的“直接选择”工具
- 反复按Shift+A组合键



用前景色填充路径，有以下两种方法。

- 单击“路径”控制面板右上方的黑色三角形按钮，从弹出的菜单中选择“填充路径”命令，弹出“填充路径”对话框，单击“确定”按钮即可。
- 单击“路径”控制面板下方的“用前景色填充路径”按钮。

用画笔描边路径，有以下两种方法。

- 单击“路径”控制面板右上方的黑色三角形按钮，从弹出的菜单中选择“描边路径”命令，弹出“描边路径”对话框，单击“确定”按钮即可。
- 单击“路径”控制面板下方的“用画笔描边路径”按钮。

在Photoshop CS6中可以将平面图层围绕各种形状预设，如立方体、球面、圆柱、锥形或金字塔等创建3D模型。只有将图层变为3D图层，才能使用3D工具和命令。

选择菜单“3D > 从图层新建形状”命令，弹出子菜单，可以选择需要的命令可创建不同的3D模型。

- 锥形
- 立体环绕
- 圆柱体
- 圆环
- 帽子
- 金字塔
- 环形
- 汽水
- 球体
- 球面全景
- 酒瓶

在Photoshop CS6使用3D对象工具可以旋转、缩放或调整模型位置。当操作3D模型时，相机视图保持固定。下面，具体介绍这两种工具的使用方法。

- 使用3D对象工具
- 使用3D相机工具

使用钢笔工具绘制线条图形，使用自定形状工具绘制心形，使用添加图层样式命令为人物图片添加图层样式。



效果图

使用钢笔工具抠出水果图形，使用图层样式命令为水果图形添加描边效果，使用图层的混合模式和不透明度命令制作水波效果，使用多边形工具和图层样式命令添加装饰星星。



效果图