



电子信息工程学院

移动终端开发技术

Activity的启动模式

讲 师：陈媛媛

 返回目录

3.4 Acitivity的启动模式

3.4.1 ● Android中的任务栈

3.4.2 ● standard启动模式

3.4.3 ● singleTop启动模式

3.4.4 ● singleTask启动模式

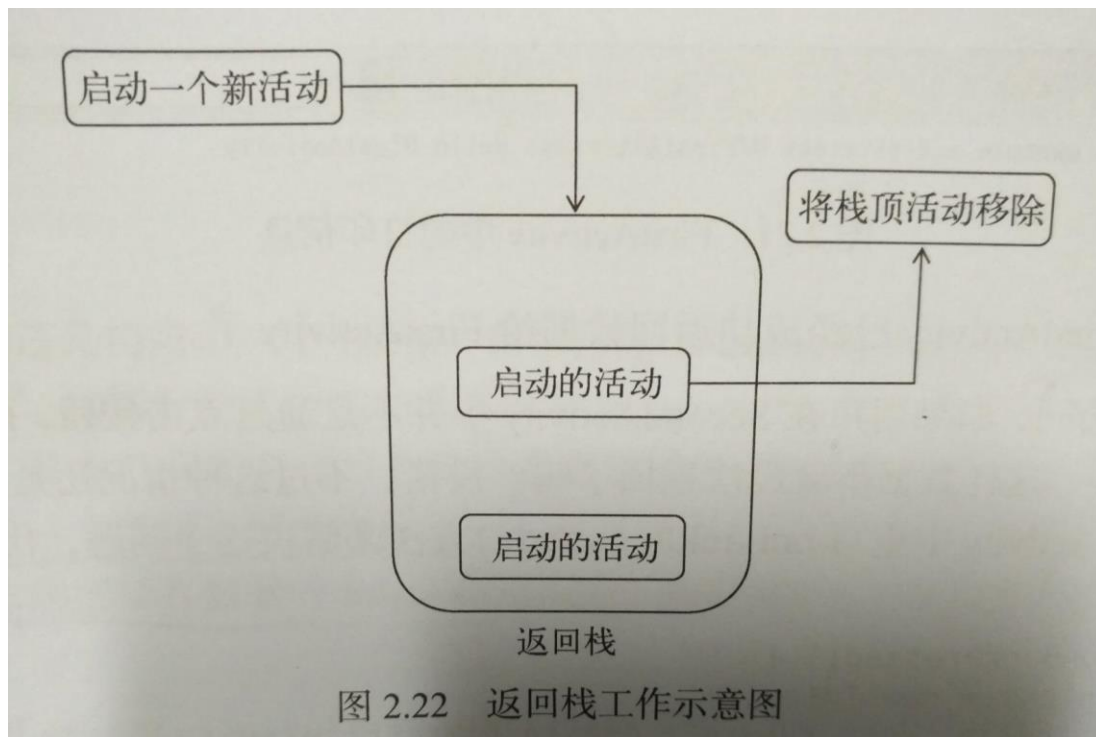
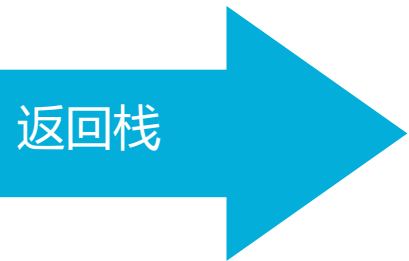
3.4.5 ● singleInstance启动模式

返回栈

Android是使用任务（Task）来管理活动的，一个任务就是一组存放在栈里的活动的集合，这个栈也称为返回栈（Back Stack）。栈是一种后进先出的数据结构。

返回栈是什么样的呢？

返回栈



Activity的四种启动模式

Activity的启动模式有四种，分别是standard、singleTop、singleTask和singleInstance。在AndroidManifest.xml中，通过<activity>标签的android:launchMode属性可以设置启动模式。

看看这四种启动模式有哪些特点吧

standard标准模式

standard是Activity默认的启动模式。在standard模式下，每当启动一个新的Activity，它就会进入任务栈，并处于栈顶的位置，对于使用standard模式的Activity，系统不会判断该Activity在栈中是否存在，每次启动都会创建一个新的实例。



standard模式

singleTop启动模式

singleTop启动模式与standard类似，不同的是，当启动的Activity已经位于栈顶时，则直接使用它不创建新的实例。如果启动的Activity没有位于栈顶时，则创建一个新的实例位于栈顶。



singleTop模式

singleTask启动模式

如果希望Activity在整个应用程序中只存在一个实例，可以使用singleTask模式，当Activity的启动模式指定为singleTask，每次启动该Activity时，系统首先会检查栈中是否存在该活动的实例，如果发现已经存在则直接使用该实例，并将当前Activity之上的所有Activity出栈，如果没有发现则创建一个新的实例。



singleTask模式

singleInstance启动模式

在程序开发中，如果需要Activity在整个系统中都只有一个实例，这时就需要用到singleInstance模式，不同于上述三种模式，指定为singleInstance模式的Activity会启动一个新的任务栈来管理这个Activity

。

singleInstance模式加载Activity时，无论从哪个任务栈中启动该Activity，只会创建一个Activity实例，并且会使用一个全新的任务栈来装载该

singleInstance Activity实例。

小结

- 返回栈
- Activity的启动模式有四种：
分别是standard、singleTop、singleTask和singleInstance。





1

Activity简介、生命周期

2

使用Intent、数据的传递

3

Activity的启动模式
